**FECHA:** 29/11/2019

**OBJETIVO:** Instalar el componente SDK Google VR

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00 | 16:30 | UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Betina Claure | Programador |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. Lograr que la aplicación pueda ser descargada para dispositivos Android.

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. Unity: siguiendo tutoriales en YouTube, esta tarea fue completada y añadí que el puntero pueda ser reconocido y que el objeto que señala, cambie de color. |